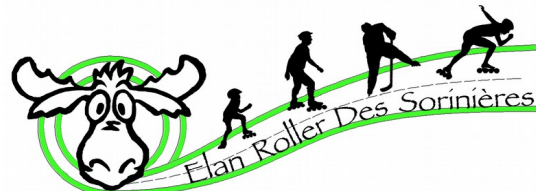


REGLEMENT KID'S HOCKEY Du 17 mars 2019



DEFINITION

Le Kid's Hockey est organisé par l'Elan Roller des Sorinières.

Le Kid's Hockey est une demi-journée ludique mettant en valeur les aspects techniques du patinage pour permettre aux jeunes de découvrir le roller et le hockey.

Le programme de la journée comportera des épreuves d'agilités et des matchs de hockey à 3.

PARTICIPANTS

Le Challenge est ouvert à tous les patineurs dont l'année de naissance correspond aux catégories mini (U8) à cadet (U14) (voir annexe pour les années de naissance), licenciés FFRS et **n'ayant jamais participé à un match de championnat sur les saisons 2018/2019 et antérieures.**

Les patineurs seront répartis en 4 catégories : **U8 (2011-2012), U10 (2009-2010), U12 (2007-2008), U14 (2005-2006).** Les catégories sont mixtes.

Chaque participant doit porter un dossard avec le chiffre attribué en début de compétition, qui sera propre à cette compétition.

Les crosses et les palets sont fournis par l'organisation.

PROTECTIONS

Le port du casque est obligatoire.

Le port des protège-genoux et des protèges coudes est obligatoire pour toutes les épreuves.

Les enfants pourront porter un t-shirt permettant d'identifier leur appartenance à leur club.

PROGRAMME TYPE

Le programme type comprend :

- Une épreuve d'agilité chronométrée sur un parcours.
- Des matchs de hockey à 3.
- Les épreuves sont mixtes.

PARCOURS D'AGILITÉ CHRONOMÉTRÉ

Les épreuves se dérouleront dans l'ordre suivant : U14, U12, U10, U8

1 épreuve d'agilité sur plusieurs parcours en parallèle, avec crosse à l'allée et, crosse et palet au retour.

Pénalité de 5" lorsque le patineur déplacera un plot, ne contournera pas l'obstacle, fera tomber une barre, ...

Chaque participant recevra le nombre de points correspondants à sa place.

Les réclamations ne sont pas recevables pour cette épreuve.

Il n'y aura **QU'UN** seul passage par patineur et par épreuve.

MATCH DE HOCKEY À 3

Les équipes de hockey seront constituées sur place en fonction du résultat du parcours d'agilité. Les équipes seront mixtes, de trois ou quatre patineurs (pour compléter). La

répartition des patineurs dans les équipes se fera suivant la règle du serpent : Pour 10 concurrents et suivant le résultat de l'agilité on constitue trois équipes avec :

Equipe 1	Equipe 2	Equipe 3
1er	2ème	3ème
6ème	5ème	4ème
7ème	8ème	9ème
		10ème

En fonction du nombre d'équipes, on peut être amené à constituer des poules. Toutes les équipes d'une poule rencontrent toutes les autres. En fonction du nombre de participants les jeunes feront 2 ou 3 matchs.

Les points attribués pour chaque match sont :

- victoire : 3 points
- match nul : 2 points
- défaite : 1 point.

Un point supplémentaire de bonus peut être attribué à chaque équipe pour chaque match si tous les membres de l'équipe ont marqué au moins un but durant le match.

La durée des matchs est de 5 minutes pour les U8, et U10 et de 7 minutes pour les U12 et U14.

Il n'y a pas de mi-temps ni de changement de côté durant un match.

Il n'y a pas de gardien. Une zone sera délimitée devant chaque but, le stationnement dans cette zone est interdit à tous les joueurs.

Les règles sont simples :

- Pas de jeu au sol
- Pas de jeux avec la main ou le pied
- Pas de crosse levée
- Pas d'action violente vis à vis d'un autre joueur.

Les réclamations ne sont pas recevables pour cette épreuve.

Chaque patineur marque pour le classement final les points remportés par son équipe.

CLASSEMENT DE LA MANCHE

Classement général de chaque catégorie par totalisation des points acquis dans l'épreuve d'agilité et la somme des points acquis lors des matchs joués.

Pour être classé dans la manche, il faut participer à toutes les épreuves (Agilité et matchs).

Le classement de la journée ne donne pas lieu à des récompenses spécifiques.

INSCRIPTION

Le principe des inscriptions est de fournir le potentiel des patineurs de votre club sans tenir compte du fait qu'ils viendront ou pas. Ensuite vous communiquez les informations aux parents et aux jeunes qui viennent le jour même. Pas besoin de

constituez d'équipe, pas besoin d'avoir un retour des parents. Tout jeune présent le 17 mars participera.

Les clubs doivent envoyer à l'Elan Roller des Sorinières, le fichier d'inscription pour le 13 mars au plus tard, à l'adresse mail suivante : contact@elanroller.fr